



# Super Sensory Path

Glue or tape a household object to the square that matches its corresponding descriptor. Once you're done, run your finger along the path!



**SOFT**



**GRAINY**



**SMOOTH**



**SCRATCHY**



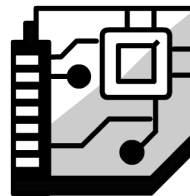
**FUZZY**



**SILKY**



**ROUGH**



**STICKY**

**Learning goal:**  
Obtain, evaluate, and communicate information about the properties of matter and changes that occur in objects. (science)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. All rights reserved.

For more games and resources, go to [gpb.org/gasha-go](http://gpb.org/gasha-go).

# Sendero sensorial

Con goma o cinta adhesiva, pega un objeto de tu hogar en el cuadrado que coincide con su descripción. ¡Cuando termines, traza el sendero con el dedo!



**SUAVE**



**GRANULOSO**



**LISO**



**RUGOSO**



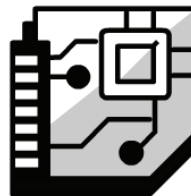
**ATERCIOPELADO**



**SEDOSO**



**ÁSPERO**



**PEGAJOSO**

Objetivo de aprendizaje:

Adquirir, evaluar y comunicar información sobre las propiedades de la materia y los cambios que sufren los objetos. (ciencias)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. Todos los derechos reservados.

Para ver más juegos y recursos, visiten [gpb.org/gasha-go](http://gpb.org/gasha-go).