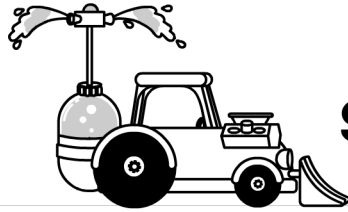
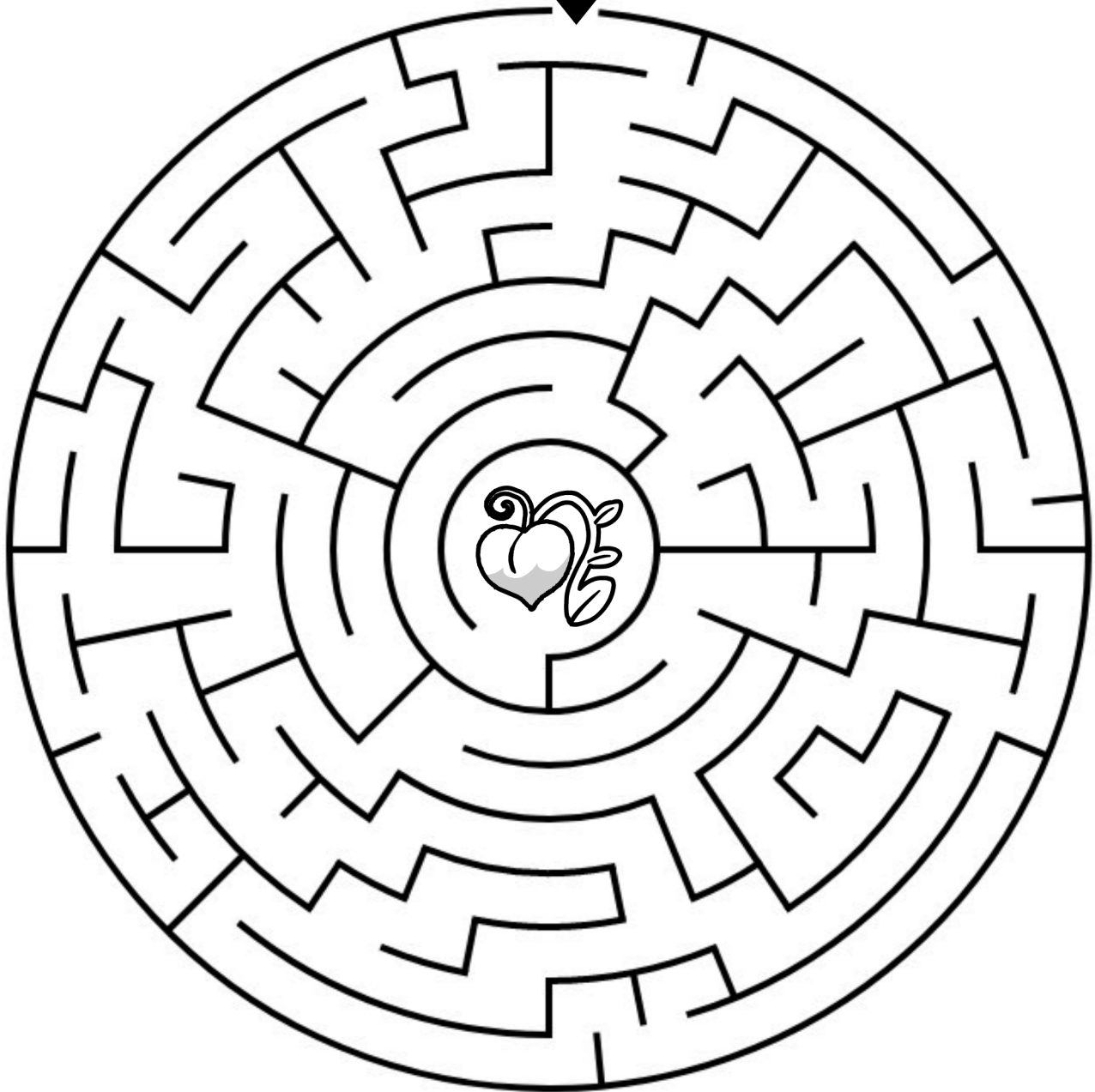


# Garden Maze

Help Tuft get water to the plant at the center of the maze!



**START!**



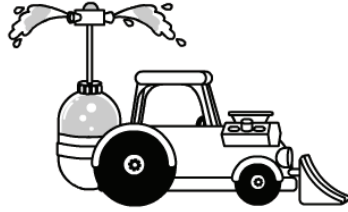
**Learning goals:**

1. Develop and employ computational thinking strategies (break-down, find patterns, and create algorithms) to identify and solve problems. (computer science)
2. Make sense of problems and persevere in solving them. (mathematics)

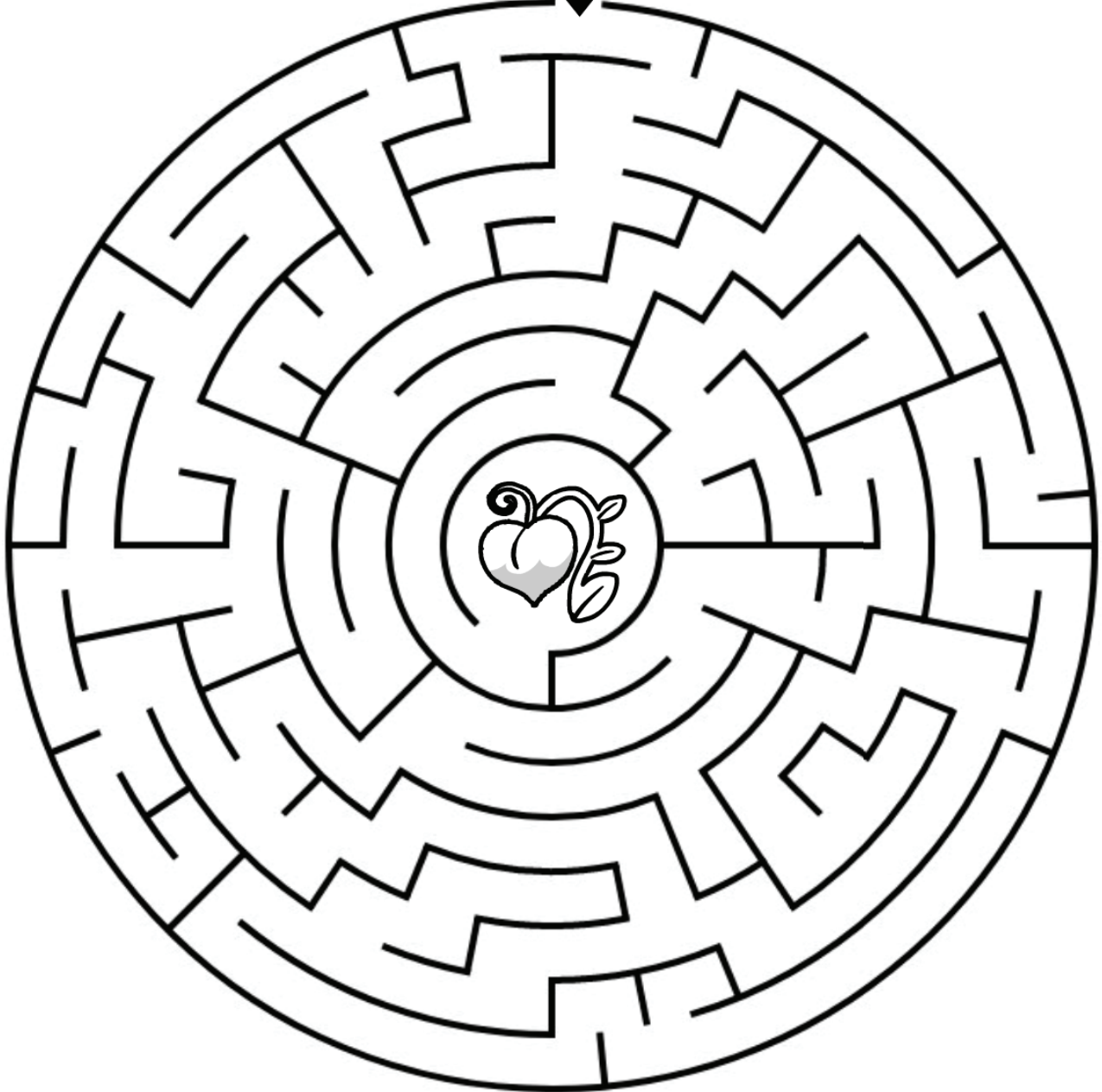


# Jardín laberíntico

¡Ayuda a Tuft a regar la planta en el centro del laberinto!



INICIO



Objetivos de aprendizaje:

1. Desarrollar y aplicar estrategias de razonamiento computacional (descomponer, identificar patrones y crear algoritmos) para identificar y resolver problemas. (computación)
2. Comprender problemas y perseverar en su resolución. (matemáticas)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. Todos los derechos reservados.

Para ver más juegos y recursos, visiten [gpb.org/gasha-go](http://gpb.org/gasha-go).