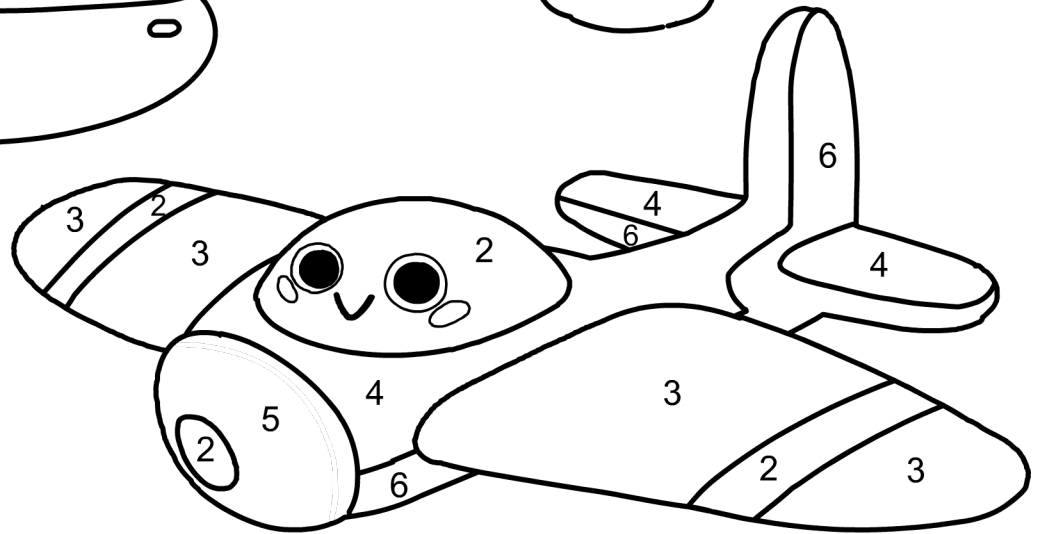
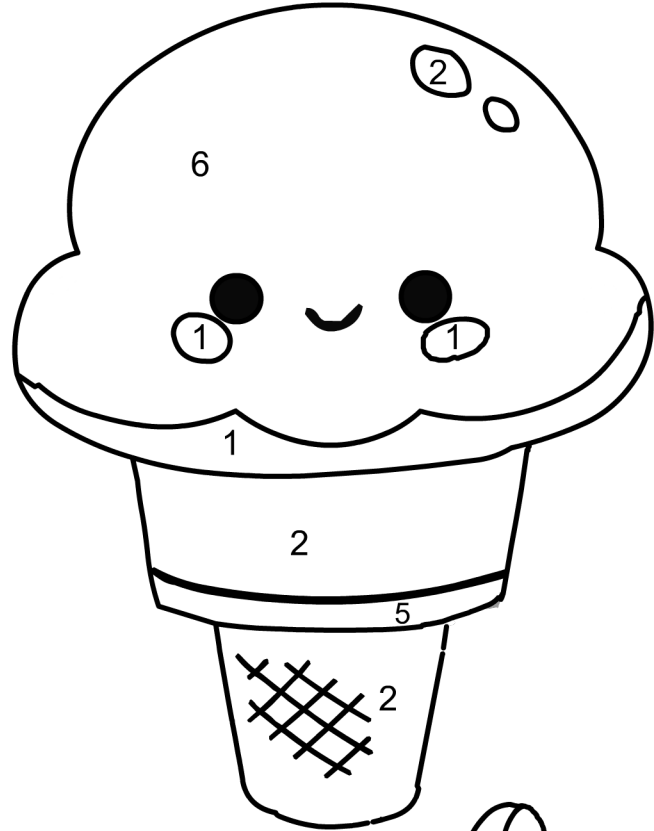
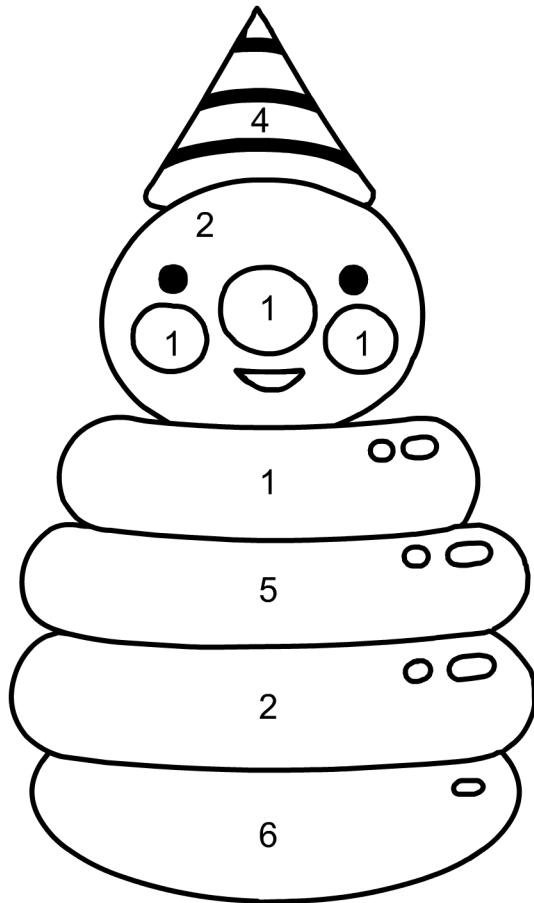


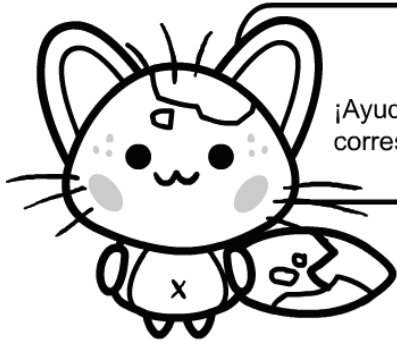
Color by Number

Will you help Pow paint the toys? Use the code below to match each number with one color. Then use that color to fill in all the numbered sections.



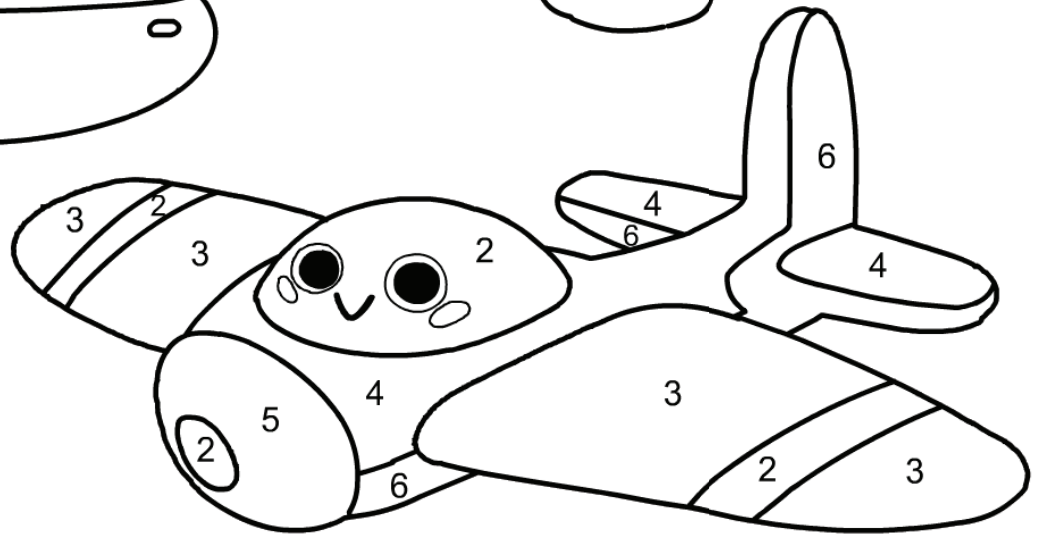
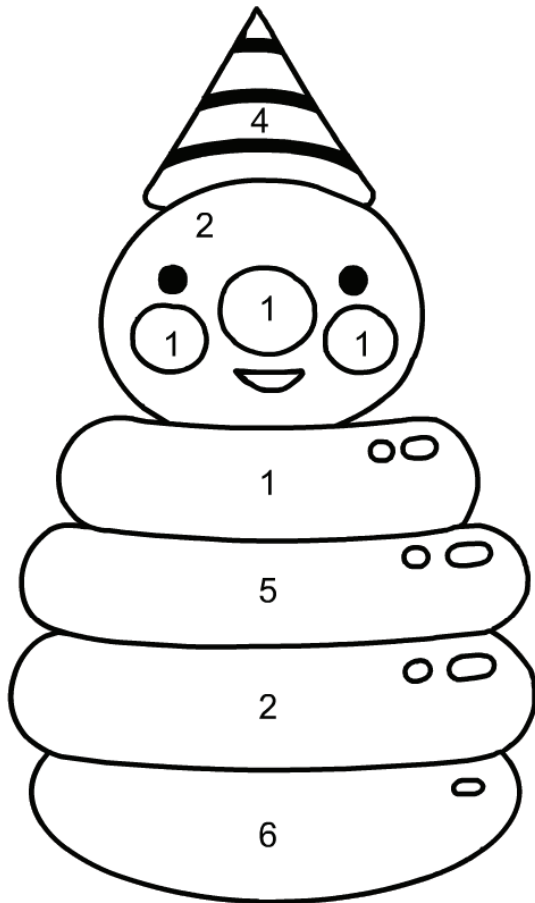
Learning goals:

1. Develop and employ computational thinking strategies (break-down, find patterns, and create algorithms) to identify and solve problems. (computer science)
2. Engage in the creative process to generate and visualize ideas by using subject matter and symbols to communicate meaning. (visual arts)



Colorear por números

¡Ayuda a Pow a pintar los juguetes! Usa el código que aparece debajo para identificar el color que le corresponde a cada número. Luego, rellena todas las secciones numeradas con ese color.



Objetivos de aprendizaje:

1. Desarrollar y aplicar estrategias de razonamiento computacional (descomponer, identificar patrones y crear algoritmos) para identificar y resolver problemas. (computación)
2. Participar en un proceso creativo para generar y visualizar ideas utilizando contenidos y símbolos a fin de transmitir significados. (artes visuales)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. Todos los derechos reservados.

Para ver más juegos y recursos, visiten gpb.org/gasha-go.