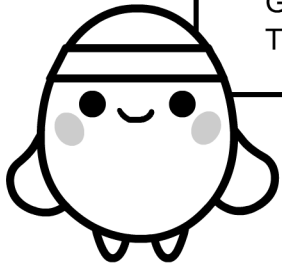


# Coding Basics – Decomposition

Guide Deejo to the party! Along the way, pick up Pow and make it through the obstacles. Then move your pencil along the path and use the symbols below to write your code.



MOVE RIGHT     
 MOVE LEFT     
 MOVE UP  
 MOVE DOWN     
 PICK UP GASHLING     
 REACH THE PARTY

START  DEEJO	1	2	3	4	5
11	10 	9 	8 	7	6
12 	13	14	15	16 	17
23	22	21	20  POW	19	18
24 	25 	26	27	28 	29
END  PARTY	34	33	32	31	30

Learning goals:

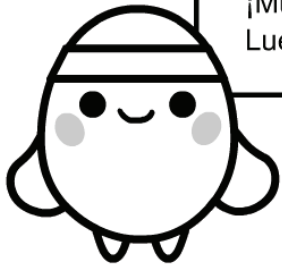
1. Develop and employ computational thinking strategies (break-down, find patterns, and create algorithms) to identify and solve problems. (computer science)
2. Make sense of problems and persevere in solving them. (mathematics)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. All rights reserved.

For more games and resources, go to [gpb.org/gasha-go](http://gpb.org/gasha-go).

# Programación básica: descomposición

¡Muéstrale a Deejo cómo llegar a la fiesta! En el camino, recoge a Pow y sortea los obstáculos. Luego, traza el camino con un lápiz y usa los símbolos de abajo para escribir el código.



IR A LA DERECHA     
 IR A LA IZQUIERDA     
 IR ARRIBA  
 IR ABAJO     
 RECOGER AL GASHLING     
 LLEGAR A LA FIESTA

INICIO  DEEJO	1	2	3	4	5
11	10 	9 	8 	7	6
12 	13	14	15	16 	17
23	22	21	20  POW	19	18
24 	25 	26	27	28 	29
FIN  FIESTA	34	33	32	31	30

Objetivos de aprendizaje:

1. Desarrollar y aplicar estrategias de razonamiento computacional (descomponer, identificar patrones y crear algoritmos) para identificar y resolver problemas. (computación)
2. Comprender problemas y perseverar en su resolución. (matemáticas)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. Todos los derechos reservados.

Para ver más juegos y recursos, visiten [gpb.org/gasha-go](http://gpb.org/gasha-go).