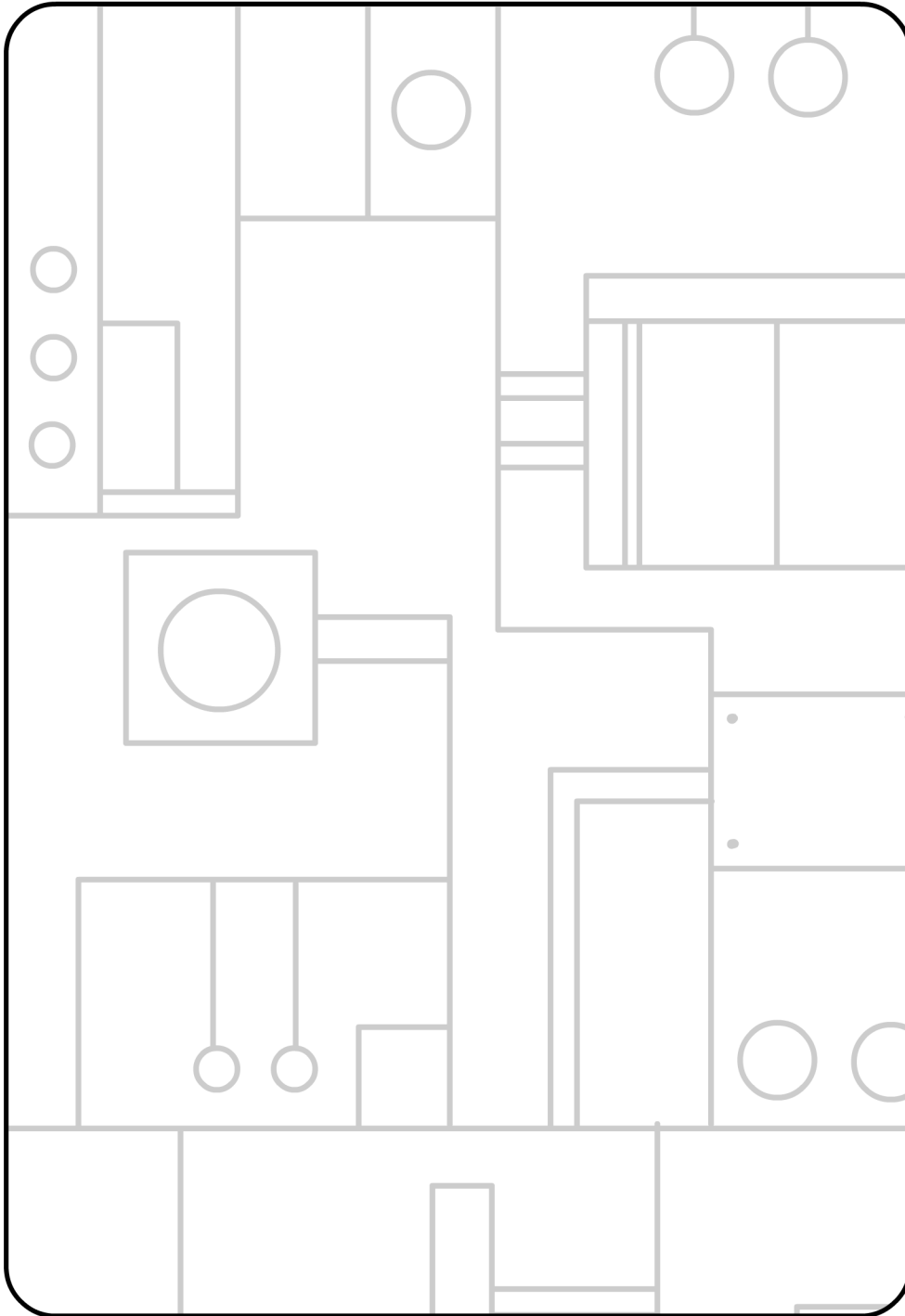




Build a Toy

Using the sticker pages or your own drawings, help Bazzle choose pieces to build a special toy prize for the machine!



Learning goals:

1. Engage in the creative process to generate and visualize ideas by using subject matter and symbols to communicate meaning. (visual arts)
2. Create works of art based on selected themes. (visual arts)

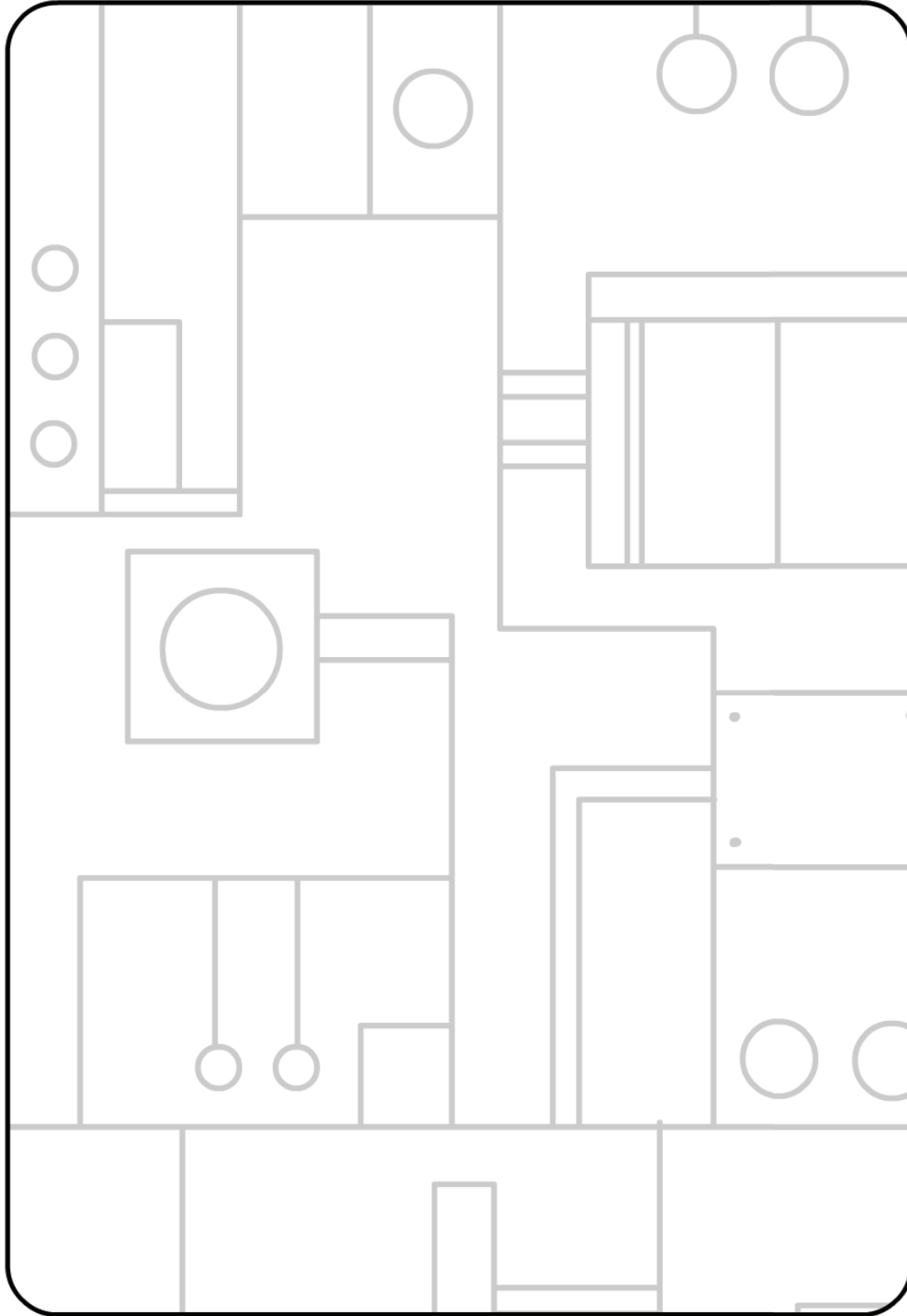
GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. All rights reserved.

For more games and resources, go to gpb.org/gasha-go.



Construir un juguete

Usa las páginas de calcomanías o tus propios dibujos para ayudar a Bazzle a elegir las piezas de un juguete especial que será el premio de la maquinita.



Objetivos de aprendizaje:

1. Participar en un proceso creativo para generar y visualizar ideas utilizando contenidos y símbolos a fin de transmitir significados. (artes visuales)
2. Crear obras de arte sobre temas determinados. (artes visuales)

GASHA GO World © 2023 Georgia Public Broadcasting. Todos los derechos reservados.

Para ver más juegos y recursos, visiten gpb.org/gasha-go.